

Eftirmeting

Kanna eftir, um tú hefur rokkið málunum fyrri partin.
Hetta gert tú við at

1. skriva hvørja søgu í partinum, tú helt vera ta grummastu.
Skriva, hvat ið var grumt í søguni
2. vísa søgugongdina í *Tann óndi grannin* og *Blóðsystar* við myndum
3. lesa tína grummu søgu upp, soleiðis at hon ljóðar spennandi
4. leggja síðstu hond á tína grummu søgu við at kanna søgugongd, punktum og gásareygu
5. miðla og goyma tað, tú hefur lært og framleitt



Tað grumma

Tú kanst brúka eftirmetingarskjalið, tá ið tú skalt eftirmeta partin *Tað grumma*.

1

