

Brýr

Her sært tú, hvat tú skalt leggja dent á í partinum *Brýr*.

Mál fyri partin

Tá ið tú hevur arbeitt við hesum partinum, skalt tú duga at

1. fortelja eitt ævintýr, eins og tey gjørdu í gomlum døgum
2. greiða frá, hvat eyðkennir fólkaævintýr
3. fortelja eitt ævintýr úr einum øðrum sjónarhorni
4. skriva títt ævintýr
5. miðla og goyma tað, tú hevur lært

