

BINGO

-klipp, líma og spæl ☺

Her gera spælarar sína egnu bingoplátu, og gera tískil sjálvir av hvar ymsu myndirnar skulu vera á plátuni. Av tí at tað eru fleiri myndir enn teigar á plátuni, mugu teir velja burturúr.

Soleiðis gert tú klárt:

Printa og laminera tvey eintøk av síðuni bingokort. Annað eintakið skal tú klippa sundur í myndir til róparan. Hitt eintakið skal róparin brúka til at leggja bingokortini á so hvørt hann hevur rópt tey.

Printa eina bingoplátu og eitt eintak av síðuni bingomyndir til hvønn spælara. Spælarar skulu klippa bingomyndirnar út, og líma eina á mynd á hvønn teig á sínari bingoplátu. Bingomyndin við orðinum "frítt!" merkir at tað er ein teigur, har ikki er neyðugt at leggja prikk á. Hetta vil siga, at um hinir teigarnir á rekkjuni hava prikk á, fær næmingurin bingo, tá ið ræður um at fáa eitt rað.

Soleiðis spæla vit bingo:

Spælarar sita við sínari bingoplátu frammanfyri sær.

Eisini skulu spælarar hava prikkar at leggja á teigarnar (hetta kann vera bingoprikkar, pappírskúlur ella annað ☺)

1. Vit byrja við at gjøgnumganga orðini . Kenna vit øll orðini? Hvørji eru torfør ella lætt at minnst? Hvørji eru torfør ella lætt at úttala?
2. Tosa um reglar, soleiðis at øll hava eina felags fatan. Av tí at tað ikki eru sp nógvar myndir á hvørjari plátu er tað fínt at siga at tá ið plátan er full kann mann rópa "BINGO!"
3. Tað er týðningarmikið at næmingar vita, at teir skulu siga "BINGO!" hart og týðiliga, og nær.
4. Lærarin kann vera rópari, ella kunnu næmingar skiftast um at taka eitt kort og at siga orðið.
5. Róparin hevur bingokortini, ið skulu verða lögð í ein posa. Tá ið øll eru til reiðar, tekur róparin eitt bingokort í senn, sigur orðið, og luttakarar skulu síðan fjala samsvarandi teigin, um tey hava orðið á sínari plátu.

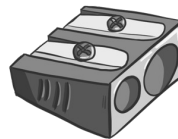
Er móguleiki at geva lítlar vinningar, kann hetta gera spælið enn stuttligari.

Variation: "Bingo á ferð"

Avtala frammandundan hvussu nógv orð verða lisin við hvørt pláss. Til ber til dømis at avtala, at fyri 4. hvørt orð, skulu spælarar flyta eitt pláss (við klokkuni), og síðan halda áfram at spæla við plátuni, ið nú liggur framman fyri teimum.

Á hendan hátt kann mann royna ymsar plátur, og venja seg við nýggj orð. Hetta gevur eisini eitt sindur av spenningi og rørslu.

BINGOKORT



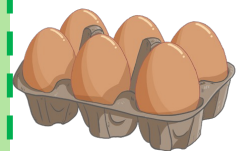
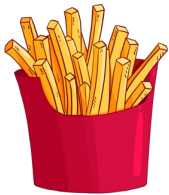
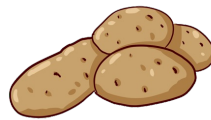
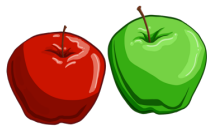
BINGOMYNDIR



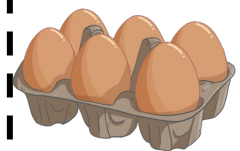
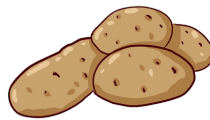
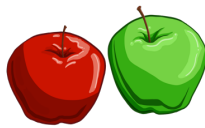
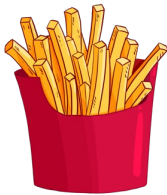
BINGO

BINGO

BINGOKORT



BINGOMYNDIR

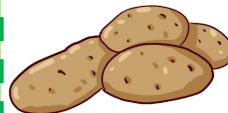
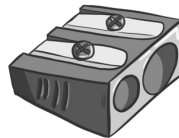


BINGO

BINGO

BINGOKORT

-blandað (1)



BINGOKORT

-blandað (2)



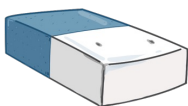
BINGOMYNDIR

-blandað (1)



BINGOMYNDIR

-blandað (2)



BINGO

BINGO
