# Bygg eina bygd úr pappíri

HANDAVERK OG LIST · 10 AVRITSSÍÐUR



Lita, klipp, boygg og líma – og set húsini saman til eina heila bygd við kirkju, skúla, handli, neystum og vita.

Flokkur: _____

# Soleiðis byggir tú



**Heil strika:** klipp her.

**Prikkut strika:** boygg her. Legg eitt linjal fram við strikuni, so verður kanturin beinur.



**Stríput flippa:** her skal lím á. Flippan verður fjald, tá ið húsið er liðugt.

## Eitt hús

1. **Lita** veggir og tak, meðan arkið enn er flatt.
2. **Klipp** veggirnar og takið út. Klipp ikki flippurnar av.
3. **Boygg** allar prikkutu strikurnar. Veggirnir verða boygdir aftureftir, so myndin vendir út.
4. **Líma** veggirnar saman til ein ring við flippuni á endanum.
5. Boygg flippurnar ovast inn, koyr lím á tær, og legg **takið** á. Takið verður boygt í miðjuni.
6. Flippurnar niðast verða boygdar inn undir húsið. Tær verða límaðar á undirlagið.

## Bygdin

- Brúka eitt stórt petti av pappi sum undirlag. Tekna vegir, eina á, fjøruna og sjógvin, áðrenn húsini verða límað á.
- Hvar skal kirkjan standa? Hvar eru neystini? Hvar er skúlin? Tosið saman um tað, áðrenn tit líma.
- Hvør næmingur kann byggja eitt hús, og so setir flokkurin øll húsini saman til eina felags bygd.

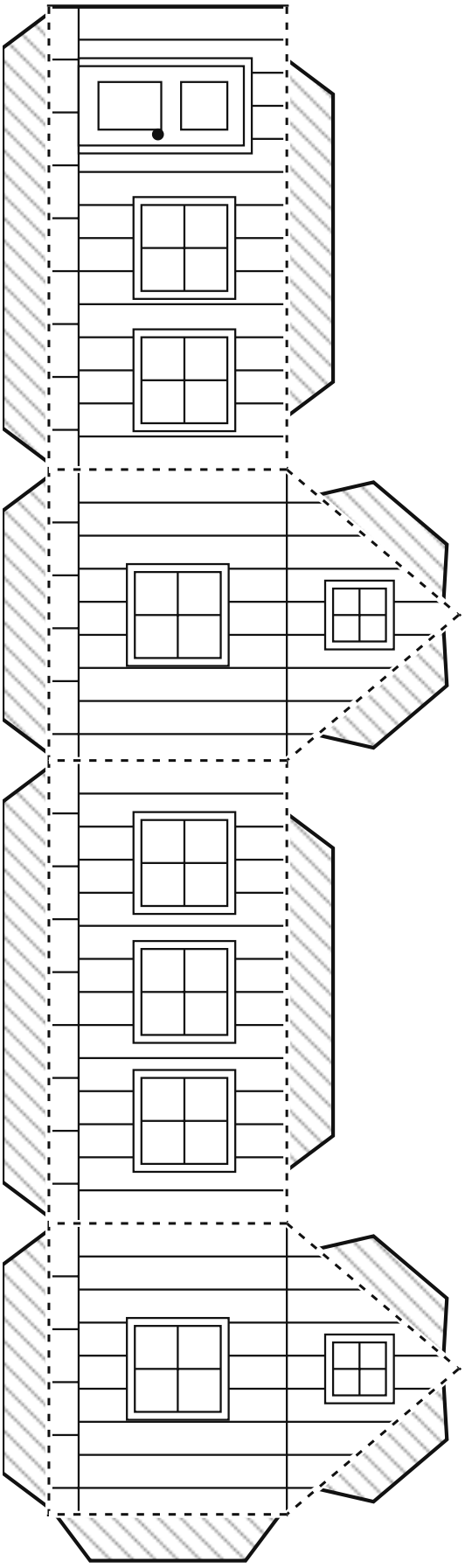
## Til læraran

- Húsini verða støðugari, um síðurnar verða prentaðar ella avritaðar á tjúkt pappír (120–160 g).
- Síðurnar ganga frá løttum til torført: Lítla húsið (1) er lættast, og Vitin (9) er torførastur.
- Prenta í fullari stødd (100 %), ikki „tillaga til síðuna“, so veggir og tak hóska saman.
- Límstiftur riggar til tey flestu húsini. Til vitan er flótandi lím betri.

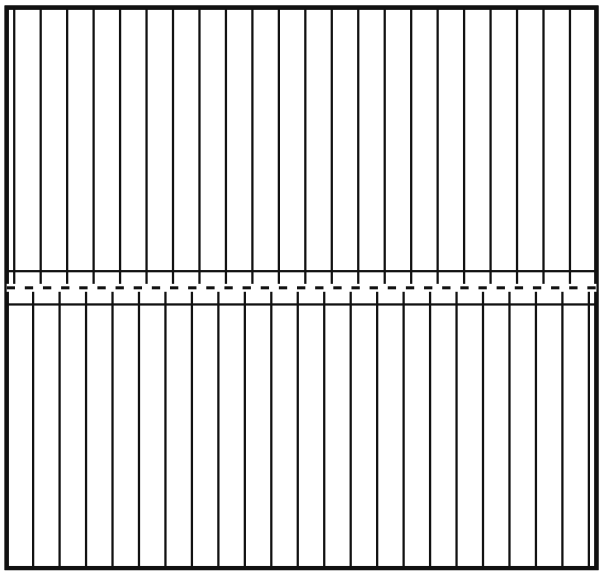
# Lítla húsið



**VEGGIR**



**TAK**



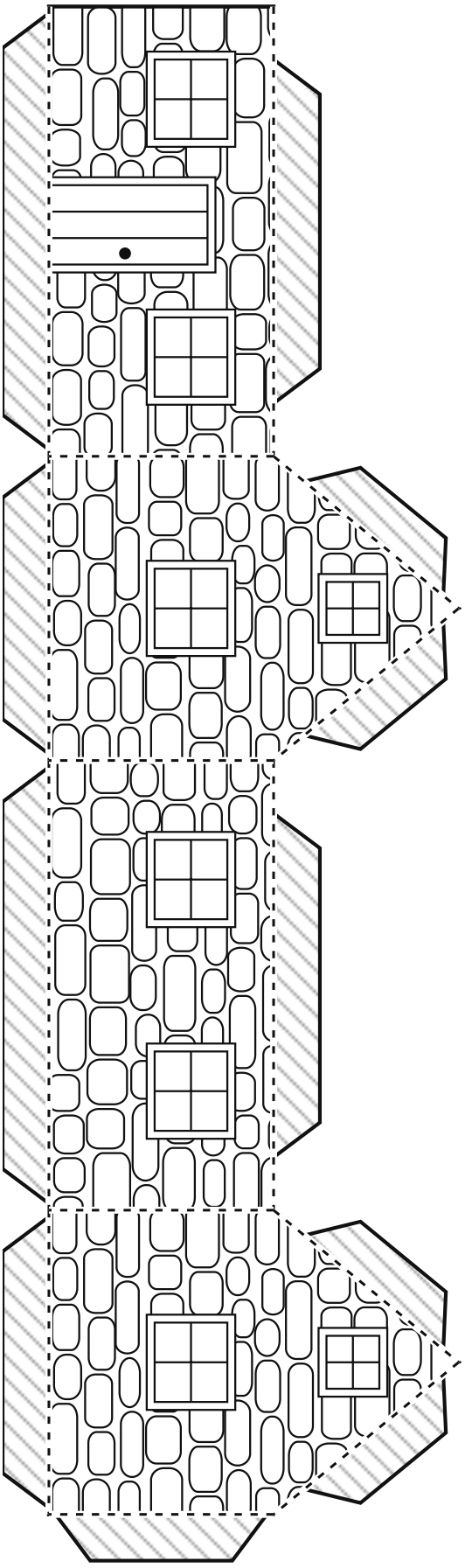
Eitt svart, tjørað hús við hvítum vindeygum. Vel sjálv ella sjálvur, hvønn lit hurðin skal hava.

1. **Lita** húsið, áðrenn tú klippir.
2. **Klipp** eftir heilu strikunum.
3. **Boygg** eftir prikkutu strikunum.
4. Koyr **lím** á flippurnar.
5. Set **takið** á at enda.

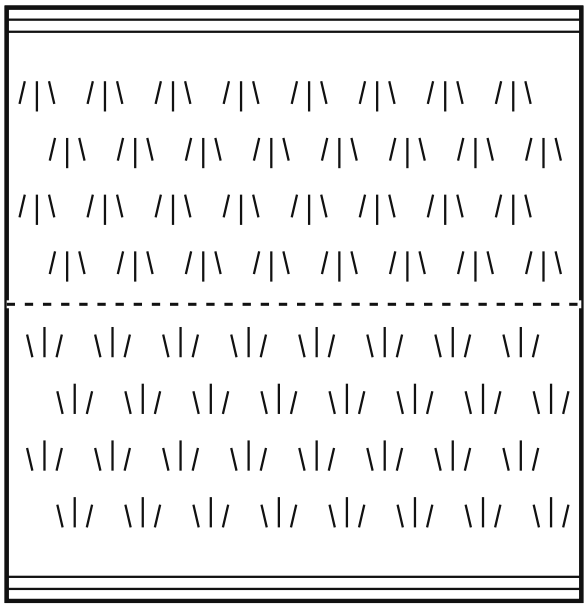
Navn: _____

# Húsið við flagtekju

**VEGGIR**



**TAK**



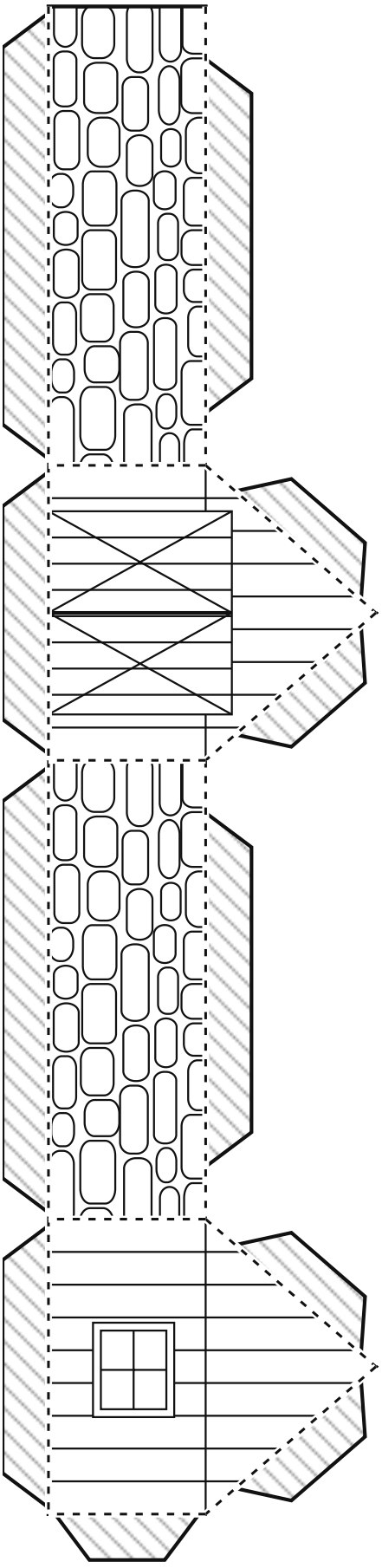
Húsið er laðað úr gróti og hevur gras á takinum.

1. **Lita** húsið, áðrenn tú klippir.
2. **Klipp** eftir heilu strikunum.
3. **Boygg** eftir prikkutu strikunum.
4. Koyr **lím** á flippurnar.
5. Set **takið** á at enda.

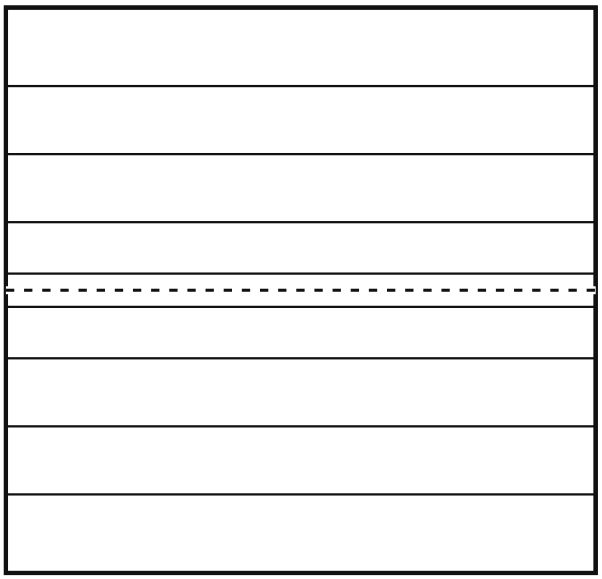
Navn: _____

# Neystið

**VEGGIR**



**TAK**



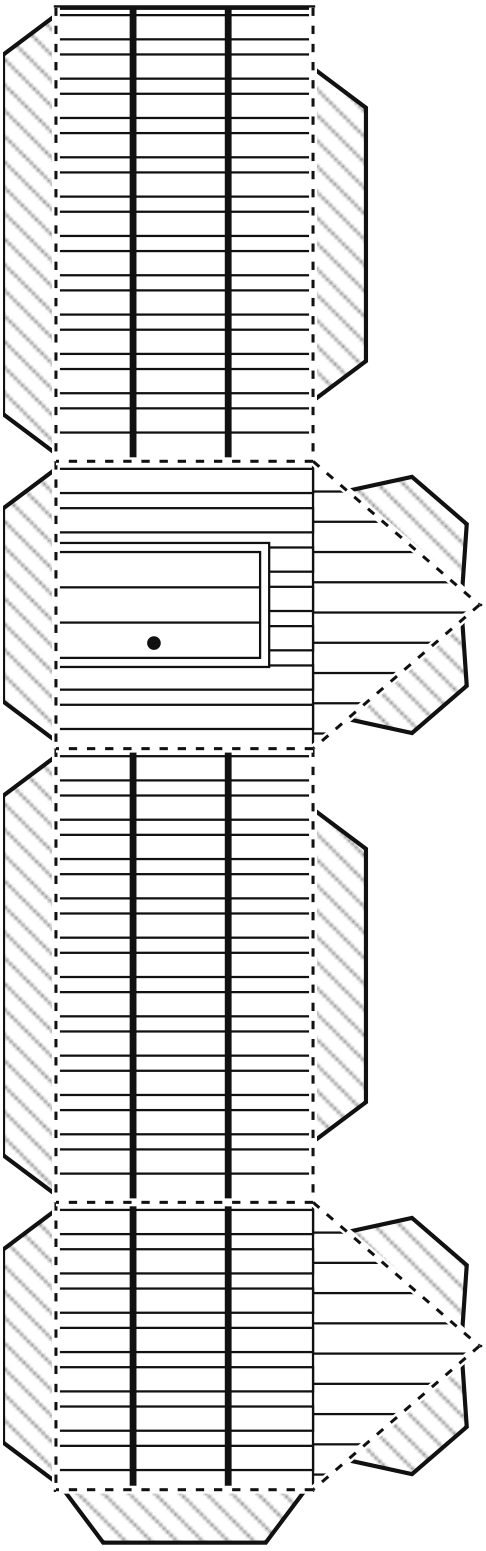
Í neystinum stendur báturin. Langveggirnir eru úr gróti, og fremst er ein stór hurð.

1. **Lita** húsið, áðrenn tú klippir.
2. **Klipp** eftir heilu strikunum.
3. **Boygg** eftir prikkutu strikunum.
4. Koyr **lím** á flippurnar.
5. Set **takið** á at enda.

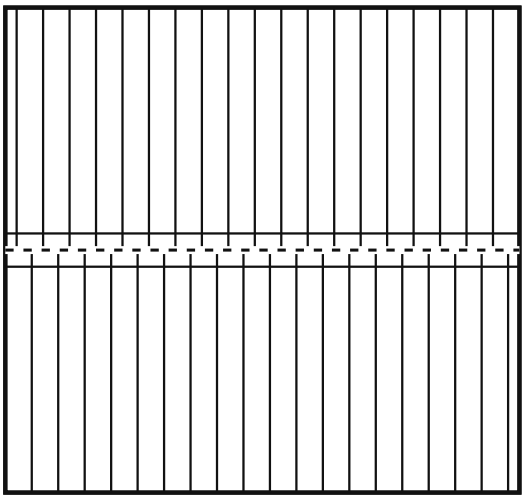
Navn: _____

# Hjallurin

**VEGGIR**



**TAK**



Í hjallinum hongur kjøt og fiskur til turkingar. Vindurin blæsur ígjøgnum rimarnar.

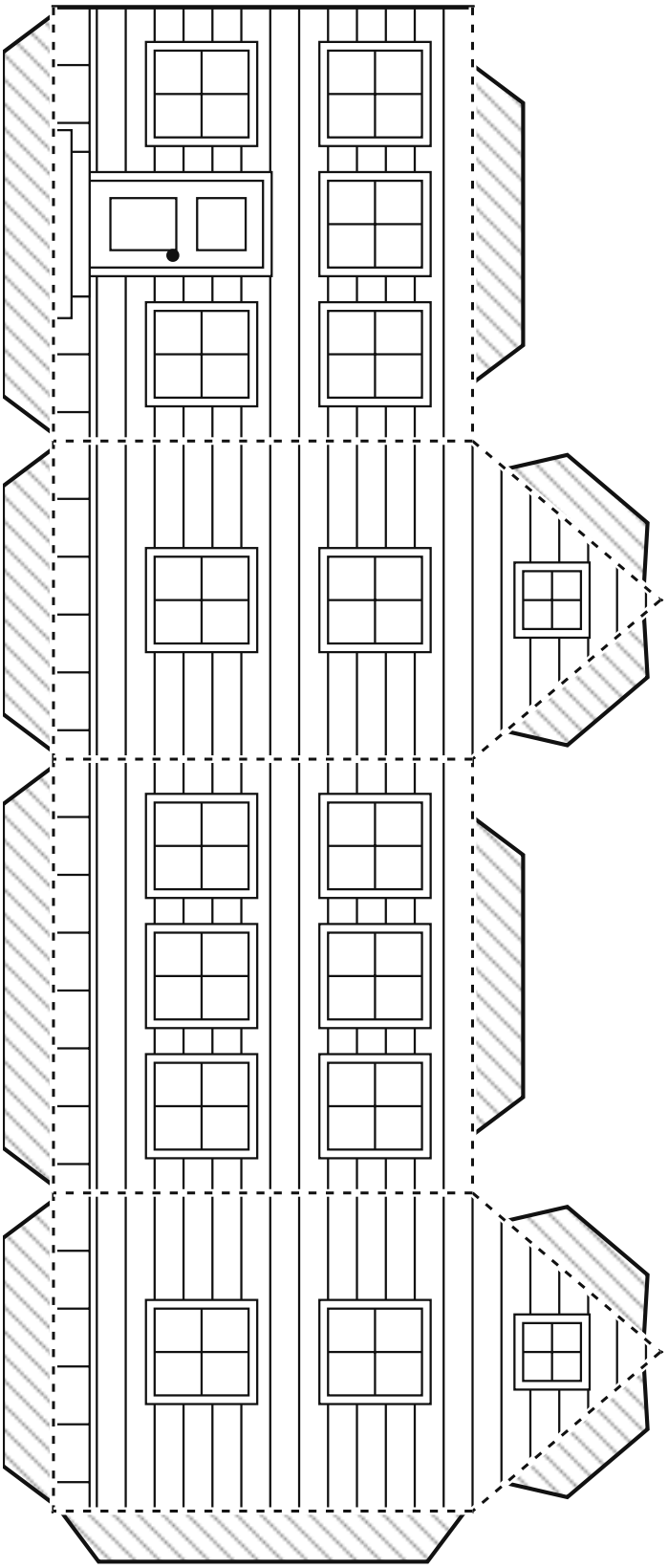
1. **Lita** húsið, áðrenn tú klippir.
2. **Klipp** eftir heilu strikunum.
3. **Boygg** eftir prikkutu strikunum.
4. Koyr **lím** á flippurnar.
5. Set **takið** á at enda.

Navn: _____

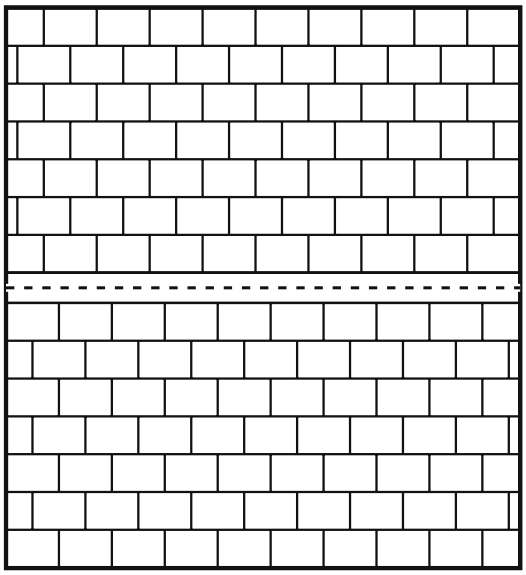
# Húsið í býnum



**VEGGIR**



**TAK**



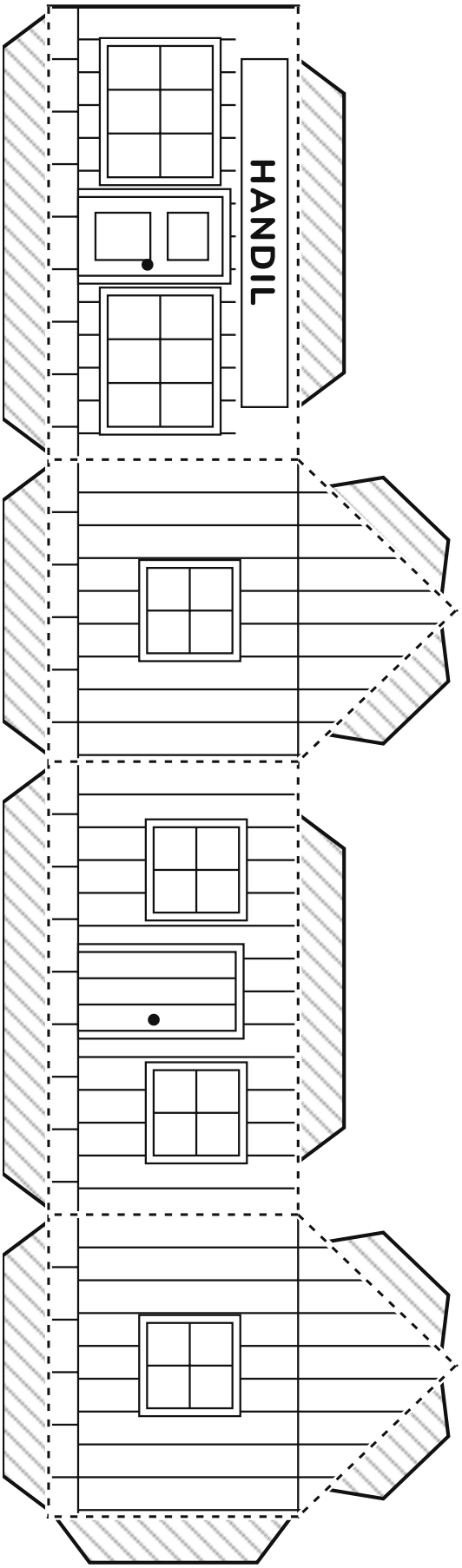
Eitt hús við tveimum hæddum og trappu upp til hurðina.

1. **Lita** húsið, áðrenn tú klippir.
2. **Klipp** eftir heilu strikunum.
3. **Boygg** eftir prikkutu strikunum.
4. Koyr **lím** á flippurnar.
5. Set **takið** á at enda.

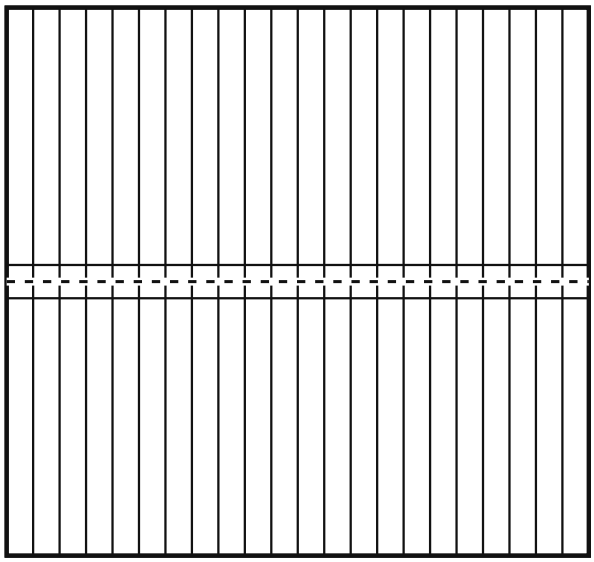
Navn: _____

# Handilin

**VEGGIR**




**TAK**



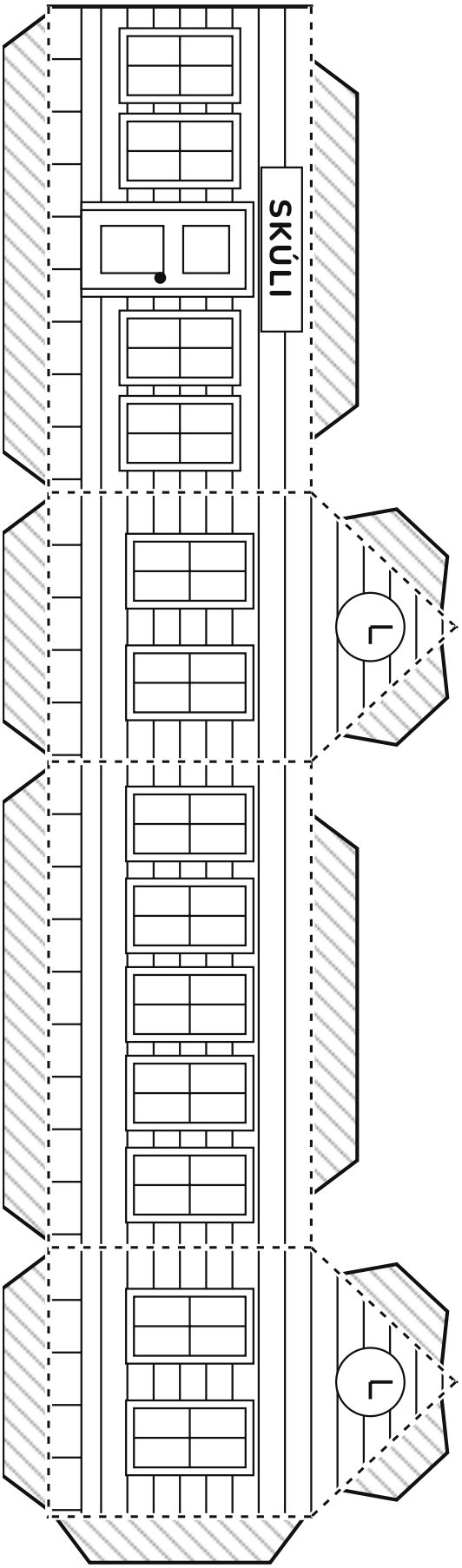
Her keypa fólk í bygdini mat. Hvat stendur í vindeygunum hjá tær?

1. **Lita** húsið, áðrenn tú klippir.
2. **Klipp** eftir heilu strikunum.
3. **Boygg** eftir prikkutu strikunum.
4. Koyr **lím** á flippurnar.
5. Set **takið** á at enda.

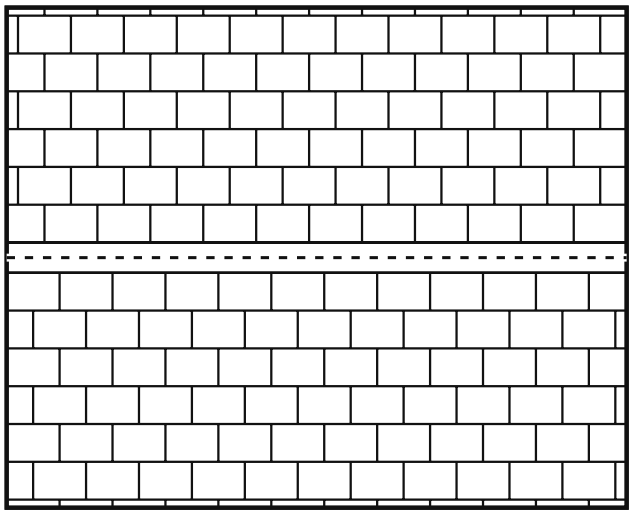
Navn: _____

# Skúlin

**VEGGIR**




**TAK**



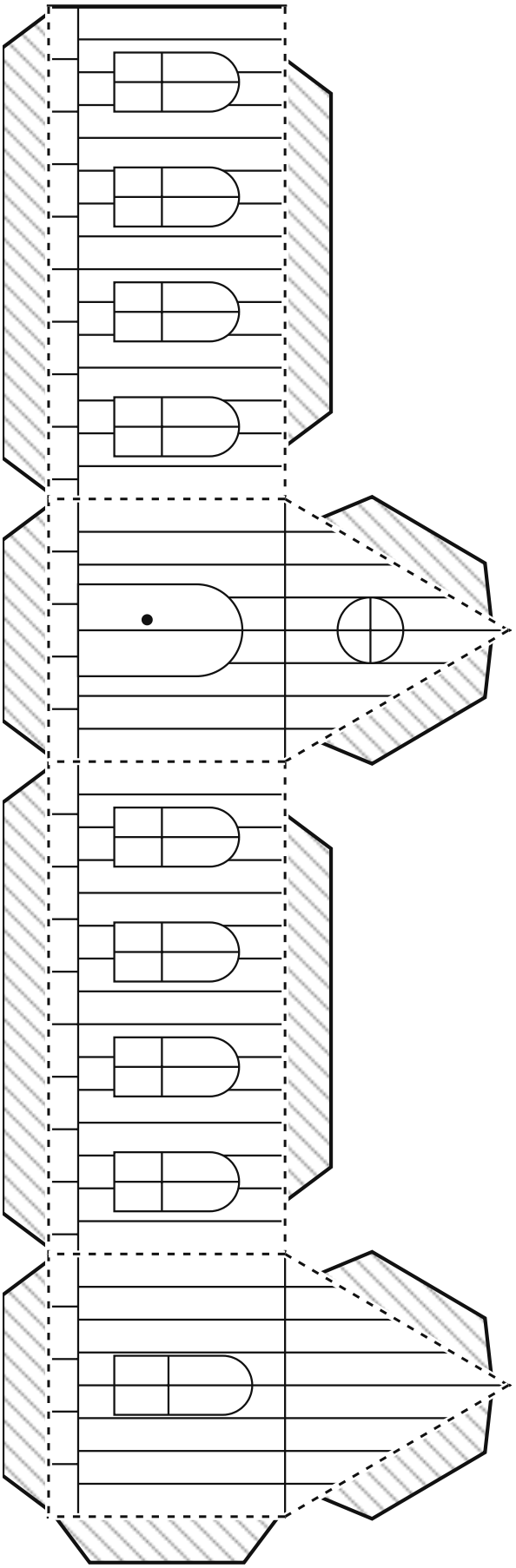
Skúlin hevur nógv vindeygu og eina klokku í skjøldrinum.

1. **Lita** húsið, áðrenn tú klippir.
2. **Klipp** eftir heilu strikunum.
3. **Boygg** eftir prikkutu strikunum.
4. Koyr **lím** á flippurnar.
5. Set **takið** á at enda.

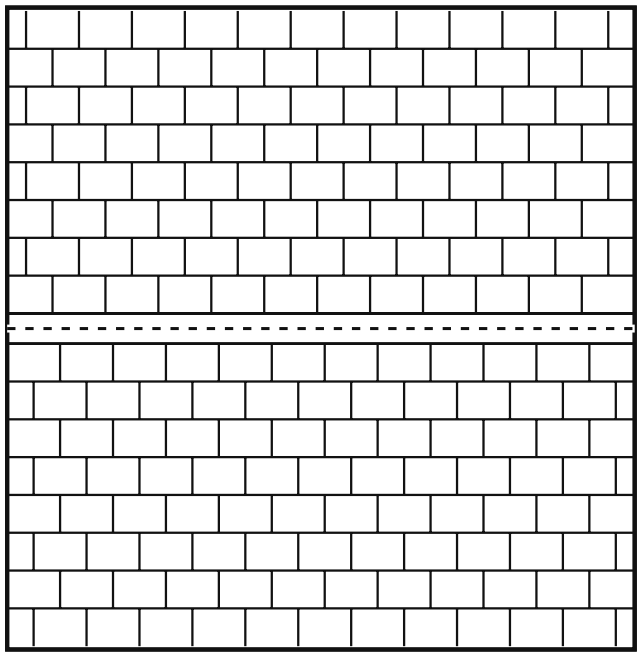
Navn: _____

# Kirkjan

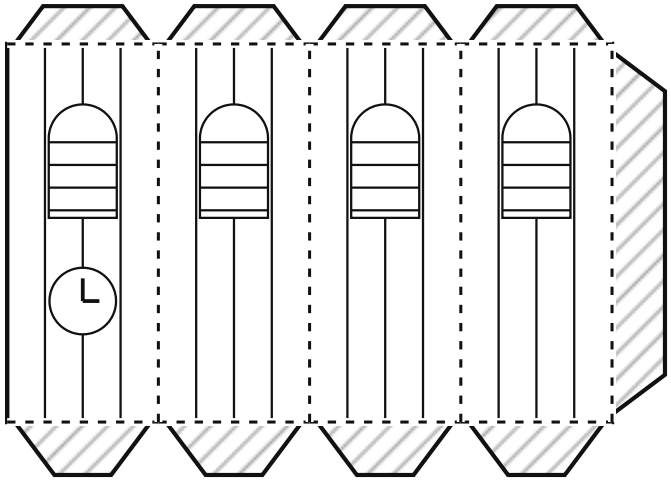
**VEGGIR**



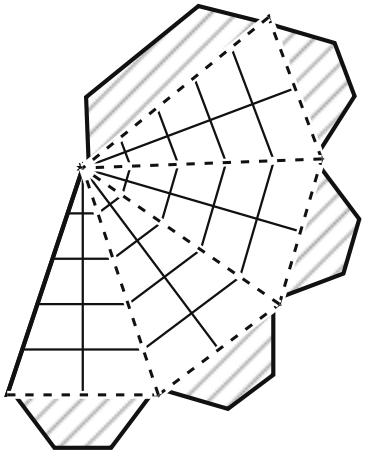
**TAK**



**TORN**



**SPÍRI**



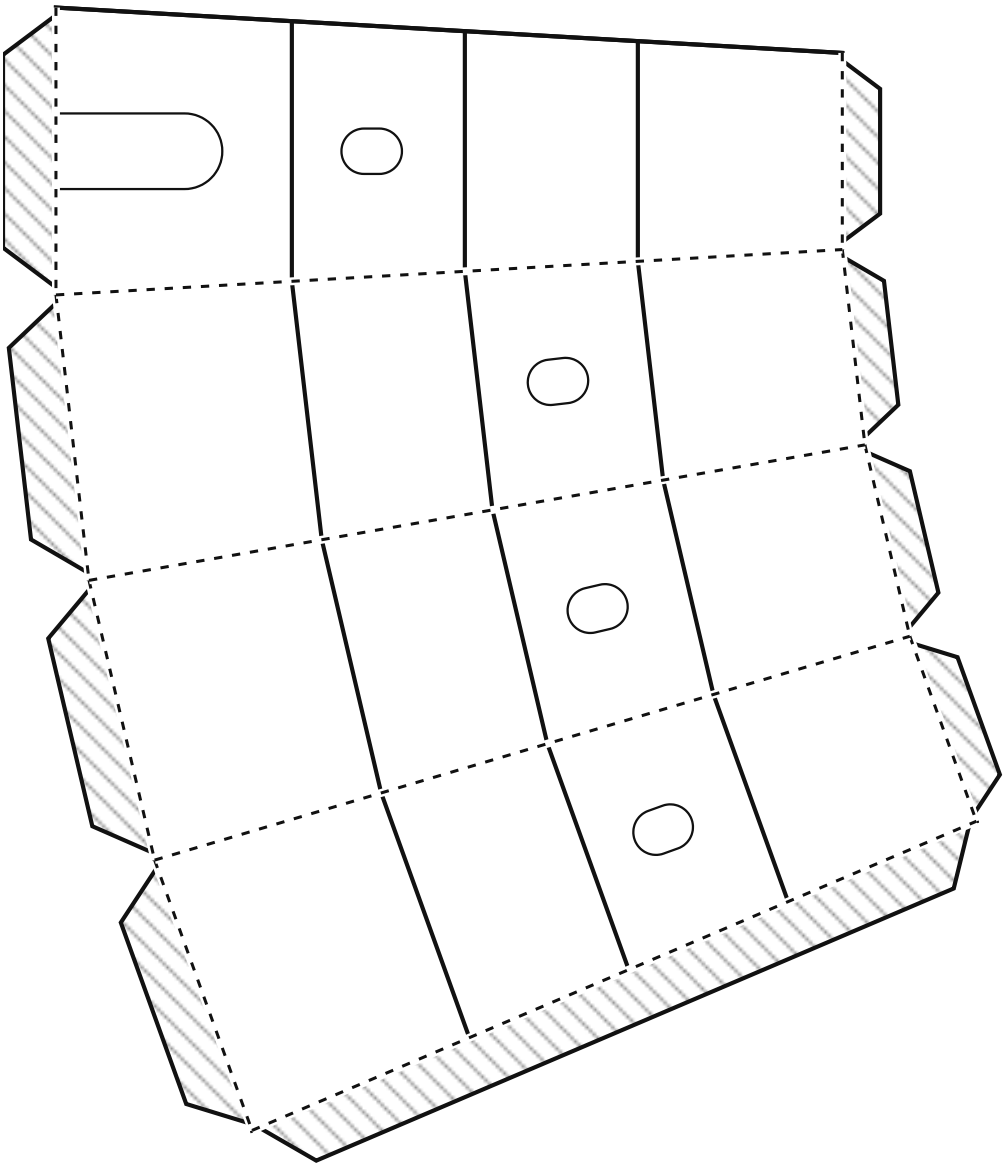
Kirkjan hevur eitt torn við spíra. Tornið verður límað at skjøldrinum við hurðini.

**Lita**, **klipp** og **boygg**, og koyr **lím** á flippurnar. Set tak og spíra á at enda.

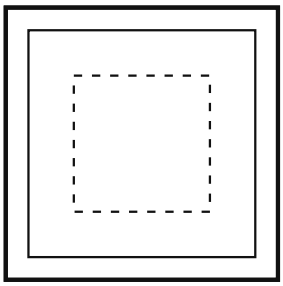
Navn: _____

# Vitin

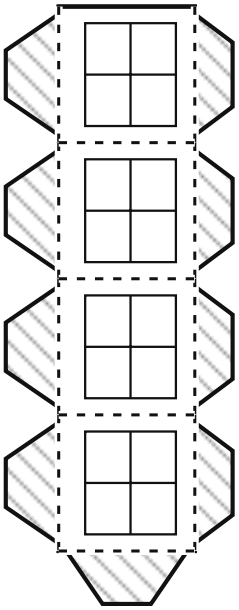
**TORN**



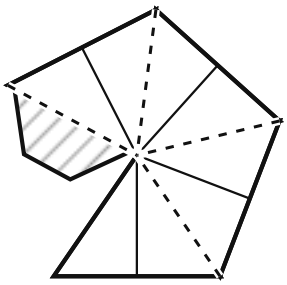
**PALLUR**



**LJÓSHÚS**



**TAK**



Vitin er tað torførasta í bygdini. Tak tær góða tíð, og bið ein vaksnan um hjálp, um tørvur er á tí.

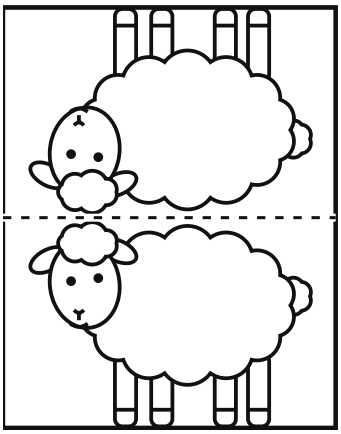
1. **Lita**, **klipp** og **boygg** sum á hinum síðunum.
2. Líma **tornið** saman, og líma **pallin** oman á tað.
3. Líma **ljóshúsið** á prikkuta kvadratið á pallinum, og set **takið** á.

Navn: _____

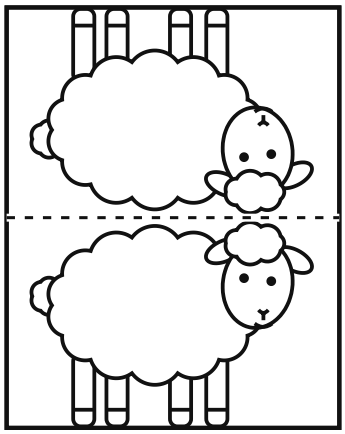
# Fólk, djór og bátar



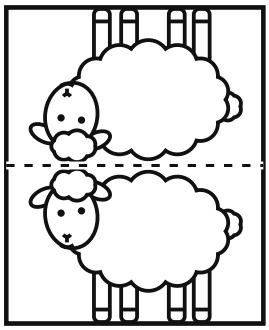
SEYÐUR



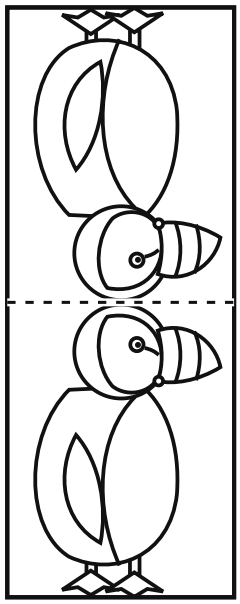
SEYÐUR



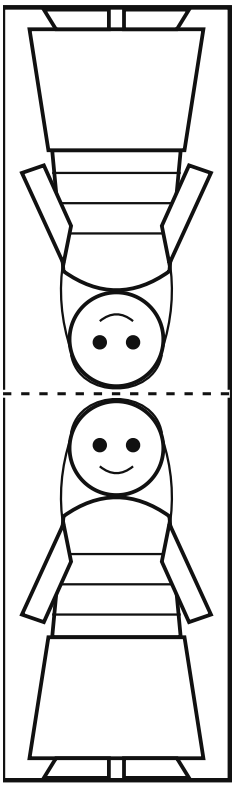
LAMB



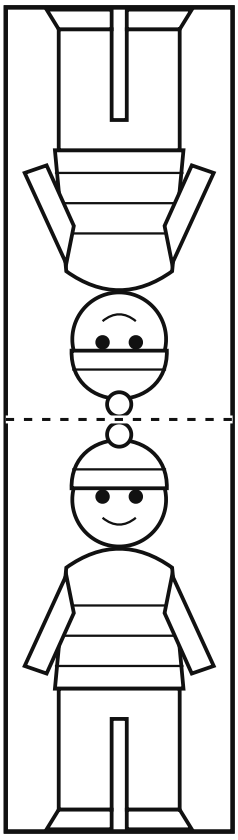
LUNDI



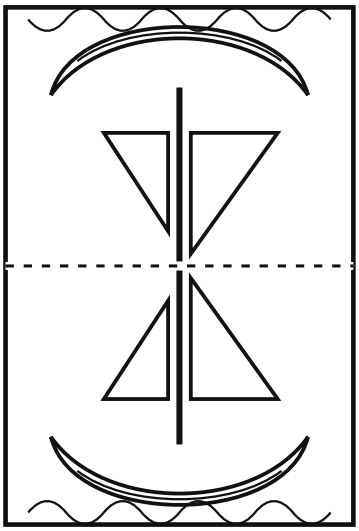
GENTA



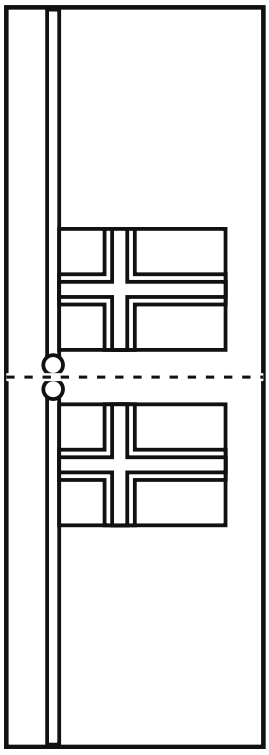
DRONGUR



BÁTUR



MERKIÐ



Klipp kortini út, og boygg tey eftir prikkutu strikuni, so standa tey sjálvi sum figurar. Myndin er tann sama báðumegin, so lita báðar síður eins.

Tú kanst eisini klippa runt um sjálva myndina. Klipp tá ikki har, sum myndin nemur við prikkutu strikuna – har hanga báðar síður saman.

Navn: _____